

## Maskinkod.

1. **Datainformation består av ettor och nollor.**
2. **Genom att använda Binära talsystemet kan man beskriva Siffror och bokstäver.**
3. **Man delar ett tal med alla tal i denna serie. 1 2 4 8 16 32 64 .. osv.**
4. **Om det går att dela = 1 om inte =0**
5. **1=1, 2=10, 3=11, 4=100, 5=101, 6=110, 7=111, 8=1000, 9=1001, osv.**
6. **Varje 1 eller 0 är lika med en Bit. 1 är ström på 0 är ström av.**
7. **8 Bits blir en Byte.**
8. **För att beskriva bokstäver har man enats om något som kallas ASCII-kod. Varje bokstav har en egen kombination av 8 ettor och nollor.**
9. **1000 Bytes blir 1 Kilobyte.**
10. **1000 000 Bytes blir 1 Megabyte.**
11. **1000 000 000 Bytes blir 1 Gigabyte.**
12. **MegaHertz som bl.a mäter hastigheten hos en processor eller ett Modem, betyder Megabits i sekunden.**
13. **En processor på 300 MHz klarar att bearbeta 300 000 000 Bits/ Sek.**
14. **Ett 56k-modem klarar att skicka och ta emot 56000 Bits/sek**